



## Rangaistustaulukko:

Rangaistukset				A tai B	Erä	Tilanne
V	R	E	O			

## Merkitse rangaistukset seuraavasti:

Merkitse oikean rangaistuksen kohdalle (V,R,E tai O) rangaistuksen saavan pelaajan numero (1 tai 2). A tai B sarakkeeseen joukkueen kirjain. Erä-sarakkeeseen ko. erä ja tilanne sarakkeeseen pelitilanne rangaistavan pelaajan pisteet ensin.

Viivytysoikeudet tai –rangaistukset merkitset V tai R sarakkeeseen kirjain V:n ja loput sarakkeet aikaisemman ohjeen mukaan.

Mikäli vastustaja saa rangaistuksen takia pisteen tulee se ympyröidä.

**Huom.!! Sama pelaaja ei voi saada samassa erässä kahta varoitusta vaan saa seuraavaksi rangaistuksen. Mutta sama pelaaja voi saada useamman rangaistuksen. Samoin joukkue ei voi saada kahta viivytysoikeutusta samassa erässä vaan seuraavaksi joukkue saa viivytysoikeuden.**

## Pöytäkirjan täyttöohje:

### Ennen ottelua:

- Ennen arvontaa merkitse ottelun ja tapahtuman tiedot alkutietosarakkeisiin, päivämäärät, kellonajat, normaali ottelu kohtaan kahden voittoerän ottelu ruksilla (poikkeustilanteissa yhden erän ottelu), joukkueen nimi (jos on) ja pelaajien nimet ja numerot.
- Kenttä kohtaan laitetaan kentän numero ja ottelu kohtaan ottelun numero (järjestäjiltä).
- Lisäksi merkitset tuomarin sekä oman nimesi pöytäkirjassa olevaan kohtaan.
- Joukkueiden tullessa arvontaan, **pyydä arvonnän jälkeen tieto tuomarilta kumpi joukkue aloittaa ensimmäisen erän.**
- Välittömästi **arvonnän jälkeen pyydä kapteenin allekirjoitus ja pyydä häntä ilmoittamaan joukkueen syöttöjärjestys.** Syöttöjärjestyksen merkitset joukkueen tietojen kohdalle kumpi syöttää ensin (1) ja kumpi seuraavaksi (2).
- Tämän jälkeen täytät ensimmäisen erän syöttöjärjestystaulukon. Esim. jos B-joukkue aloittaa ja heiltä syöttää ensimmäiseksi pelaaja nro 2 ja A joukkueelta ensin pelaaja nro 1. **Ympyröit kirjaimen B** ensimmäiseltä riviltä ja merkitset **sulkujen sisään numero 2.** Vastaavasti seuraavaksi alemmalle riville ympyröit kirjaimen A ja merkkat sulkujen sisään numero 1 ja niin edelleen.

### Ottelun aikana:

- **Tarkista aina onko oikea pelaaja menossa syöttämään** sen jälkeen täytät ensimmäisen erän syöttöjärjestystaulukon. Syöttäjän syöttäessä vuorollaan merkitään hänen kohdalleen ruksi ( X ). Mikäli **väärä syöttäjä on menossa syöttämään pitää siitä ilmoittaa HETI syöttävälle joukkueelle.**
- Joukkueen saadessa pisteen **yliviivataan piste vinoviivalla ( / ).** Rangaistuspiste ympyröidään.
- Joukkueen ottaessa **aikalisän merkitään ruksi ko. erän aikalisän kohdalle.**
- Kahdessa ensimmäisessä erässä **ilmoitat joukkueille ja tuomarille kun on pelattu 10 pistettä** (esim. 8-2, 6-4 jne.). Kolmannessa erässä **ilmoitat aina kun on pelattu 5 pistettä.**
- **Aina ennen toisen erän alkua tulee kirjurin pyytää tuomariluokseen ja kysyä tuomarilta kumpi joukkue aloittaa toisen erän ja missä syöttöjärjestyksessä pelaajat syöttävät** ja merkata se pöytäkirjaan kuten ottelun alussa. Samoin toimitaan ennen ratkaisevan erän alkua arvonnän jälkeen.
- Erän päätyttyä yliviivataan poikki- ja vaakaviivalla saamatta jääneet pisteet ( |----- ) ja merkataan tulos / pisteet - sarakkeeseen erän pistetulos.
- Ottelun päätyttyä merkataan sen jälkeen ottelun lopputulos, voittaja ja eräpisteet lopputulos-ruudukkoon. A-joukkueen erät ensin ja sen jälkeen B-joukkueen erät samoin kuin eräpisteet omiin kohtiinsa.
- Lopuksi allekirjoitus samoin kuin ottelun jälkeen tuomarin allekirjoitus.